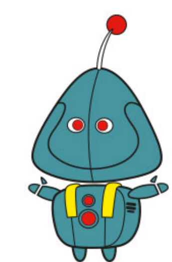
ANDORobots





1.-SACAR DE LA CAJA

Sacar a Pleo con cuidado. Para ello coloca una mano sobre el lomo y la otra, en la barriga

Recomendamos conservar la caja para el transporte y el almacenaje

2.- CARGAR

Cargar la batería durante 3-4 horas.
Debe estar completamente cargada antes de que la conectemos a Pleo por primera vez.





3.- PILA DEL RELOJ

Esta pila, es “ su reloj biológico”, cuenta las horas que hace que no come, que no juega, que no le acariciamos, etc,
Es por ello, que si debemos salir de viaje y Pleo no viene con nosotros, es mejor quitarla.
Para colocarla:
Quitamos el tornillo y la tapa de la pila
La colocamos en el compartimento para la pila con el “+” mirando hacia la parte de la tapa

4.- AJUSTA LA HORA A “MEDIODIA”

Debemos sincronizar su hora (que no sabemos cual es) con la nuestra, para que tengamos el mismo horario.

Pulsar el botón de ajuste de “Mediodía” cuando sean las 12 h para sincronizar el reloj interno de Pleo con el nuestro.



5.- ANDAR CON PLEO

Pulsa una vez el botón de Encender /Apagar ubicado bajo la piel de la barriga.

Ten en cuenta que, al principio, Pleo no estará del todo despierto, ya que es un bebé, y como los bebes, solo comerá y dormirá (casi todo el tiempo)

Pleo tardará unos días en pasar de la etapa de recién nacido, socialización, juventud y etapas de aprendizaje, así que hay que tener paciencia





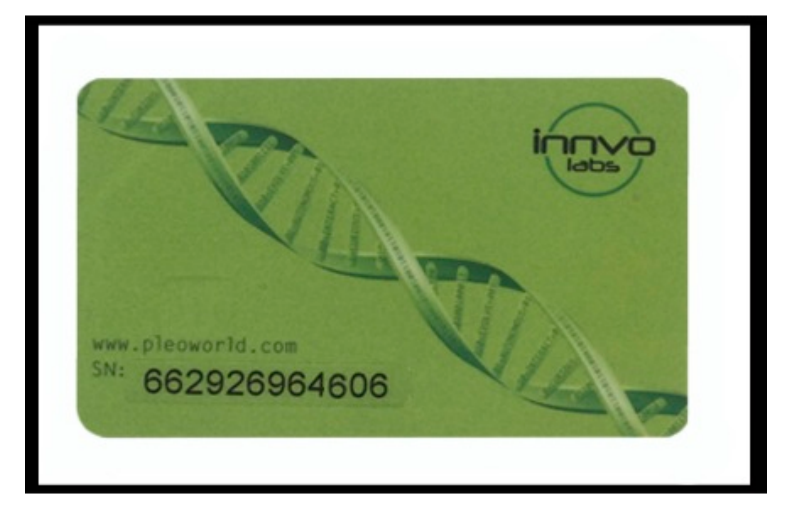
6.- PONERLE UN NOMBRE

Muéstrale a Pleo la tarjeta de identificación (incluida en la caja), pónsela delante del hocico para que pueda olerla

Si ya esta preparado para aprender su nombre, levantara el cuello y abrirá la boca para que le pongas la tarjeta dentro

Di el nombre que hayas decidido para Pleo alto y claro, si puede oír su nombre, se moverá y después se quedara quiero y te mirará para que se lo repitas.







7.- CUANDO PLEO TIENE FRIO

Pleo es sensible a los cambios de temperatura.
Cuando tiene frio, estornuda y tirita.
Jadea o se marea cuando tiene fiebre

Cuando esto pasa, es conveniente ponerle la capa.







8.- LE GUSTA ESTAR CON AMIGOS

Pleo es muy sociable, le encanta encontrarse con amigos







9.- ENSEÑAR A PLEO

1.- Colocar la “Piedra de Aprendizaje” delante de la nariz de Pleo, para que pueda olerlo
2.- Cuando Pleo detecte el "Aprendizaje” responderá moviendo la cola y luego se detendrá y nos mirará
3.- Colocamos la “Piedra de Aprendizaje” en su boca para que la muerda, moverá la cabeza
4.- Pleo nos mirará y esperará la orden. Debemos dar la orden clara y en voz alta.
5.- Cuando Pleo oiga la orden se moverá, luego se parará y volverá a detenerse a la espera de que repitas la orden y poder confirmarla.
6.- Si Pleo entiende correctamente la orden, se moverá emocionado balanceando su cabeza y su cola. Entonces mirará hacia abajo y soltará la “Piedra de Aprendizaje”

NOTA: Si Pleo rb tiene un problema de aprendizaje de una orden, debemos repetírsela. Si se intenta varias veces sin éxito, quizá sea que la habitación es muy ruidosa o que aún no esta preparado para aprenderla. Deberemos intentarlo más adelante.

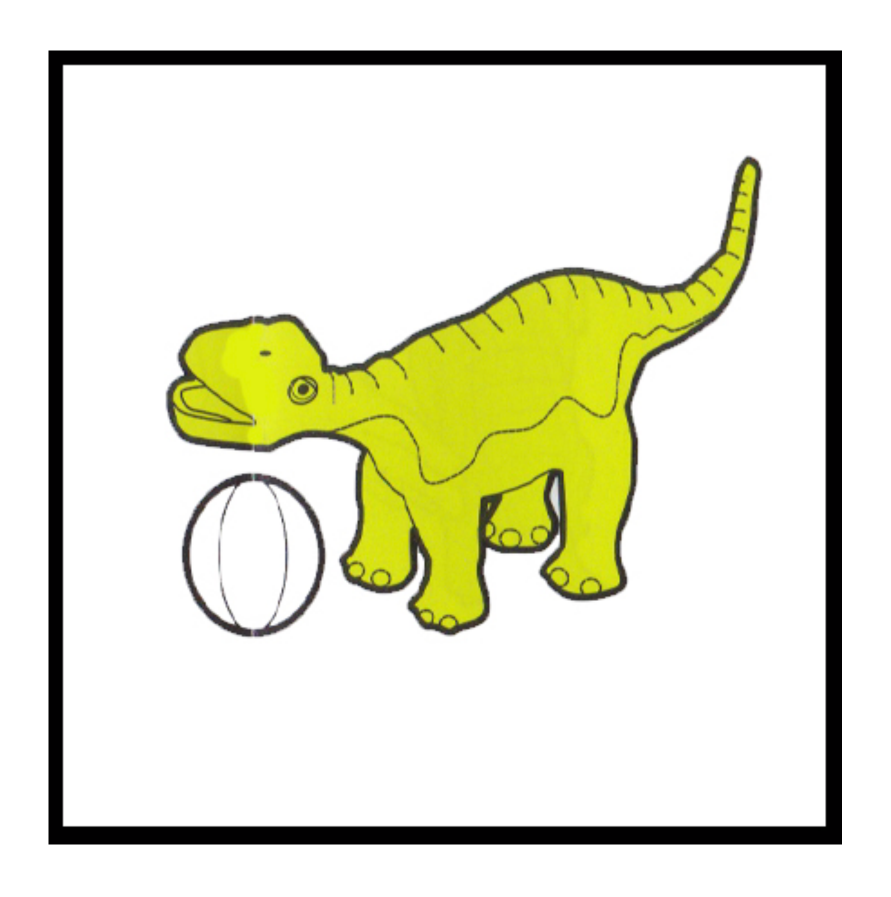


TRUCOS



JUEGO

Pleo estará contento con la piedra "jugar trucos" Una vez dicha esta orden, podremos jugar con los trucos que detallamos.

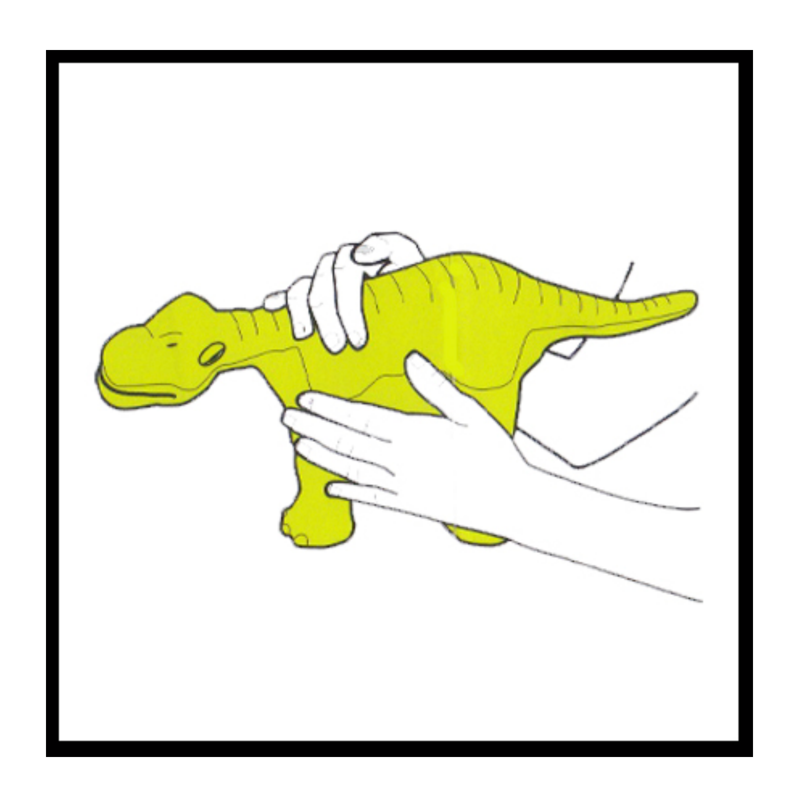






Perro Guardián

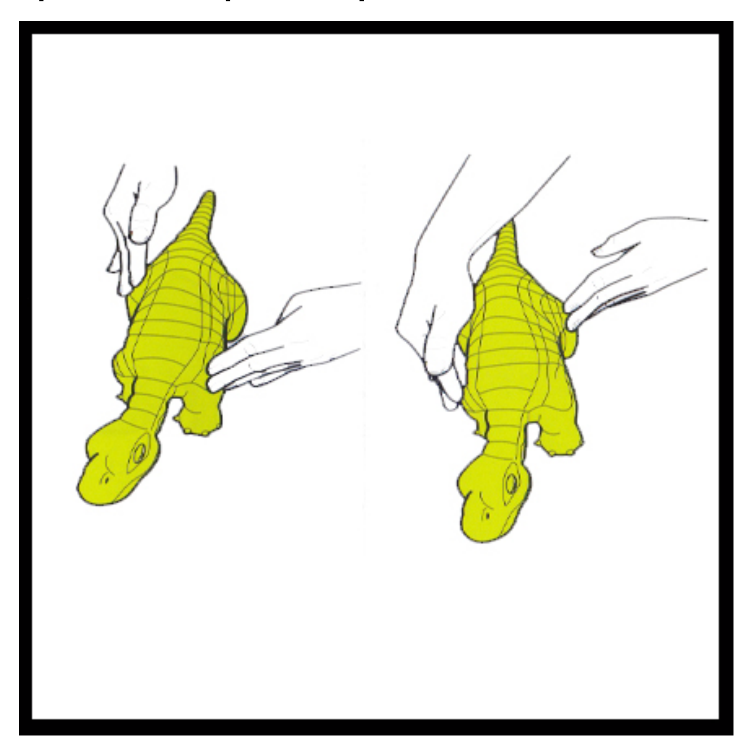
Toque el cuerpo delantero y el hombro derecho con la mano derecha, y el hombro izquierdo con la mano izquierda, al mismo tiempo, mantenerla así hasta que Pleo reaccione.
Pleo ladrara si ve algún objeto en movimiento.





Equilibrio en 2 patas

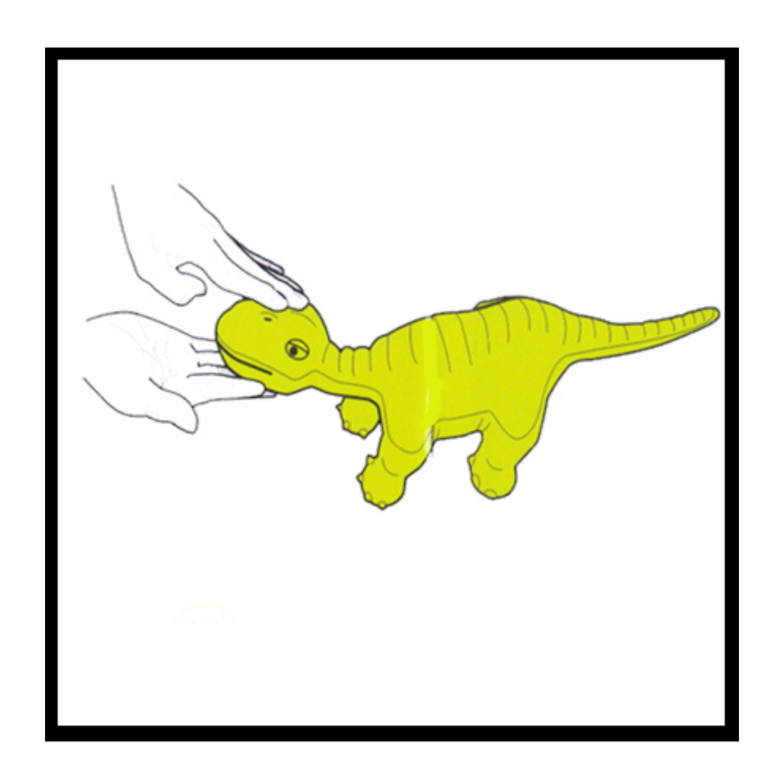
Toque los muslos delantera izquierda y delantera derecha trasera o derecha y trasera izquierda, al mismo tiempo, mantenga por un tiempo hasta PLEO reaccione.
Pleo levantará las piernas que toque





Dirección de sonido direccional

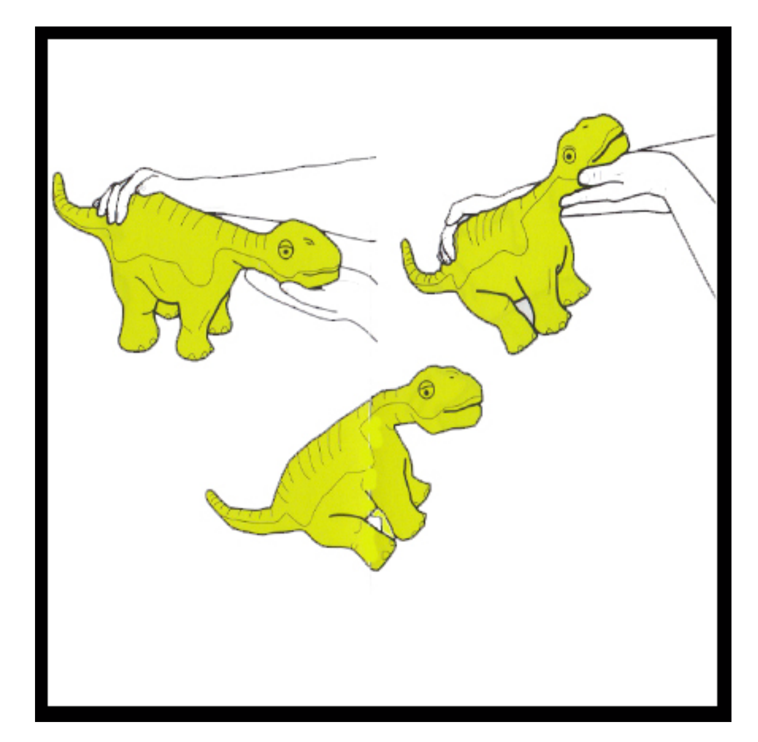
Tocar la cabeza arriba y la barbilla al mismo tiempo y mantener durante un tiempo hasta PLEO reaccione.
PLEO girará su cabeza hacia la izquierda cuando oye el sonido (grito o aplaudir), con la cabeza hacia la derecha cuando oye el sonido (grito o aplaudir) de la derecha.
Nota: Pleo será más sensible a un "grito" que un "aplauso"



Arco

Toque la barbilla y el cuerpo trasero al mismo tiempo, durante unos segundos hasta que Pleo reaccione.

Pleo se sentará y se mantendrá en "posición sentado" levantando su cabeza mientras empuja su cuerpo hacia abajo, esto es un juego para Pleo.

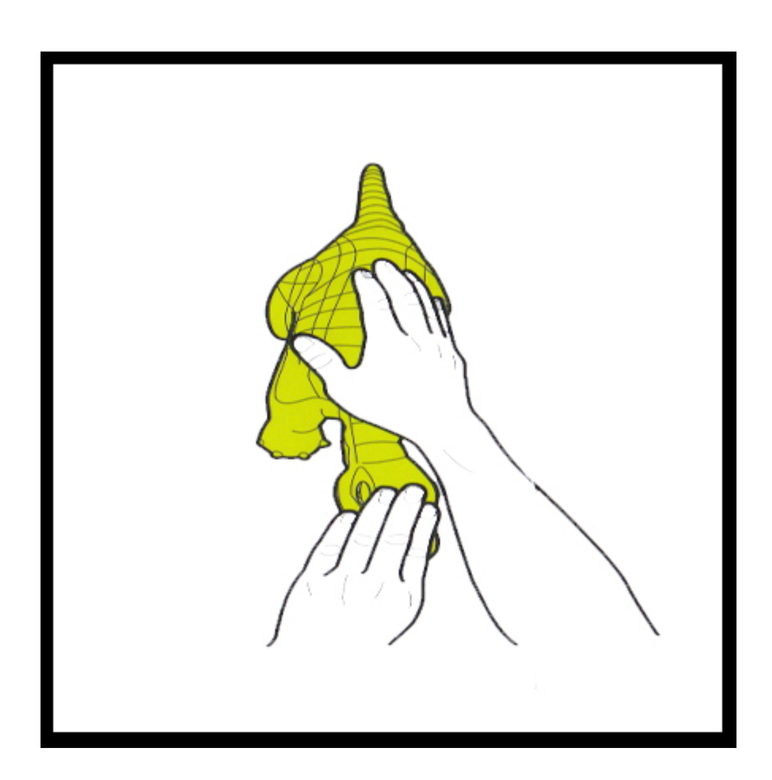




Mojado / Sacudida

Toque la cabeza y todo el cuerpo hacia atrás al mismo tiempo y aguante unos segundos, hasta que Pleo reaccione.

Pleo sacudirá su cuerpo

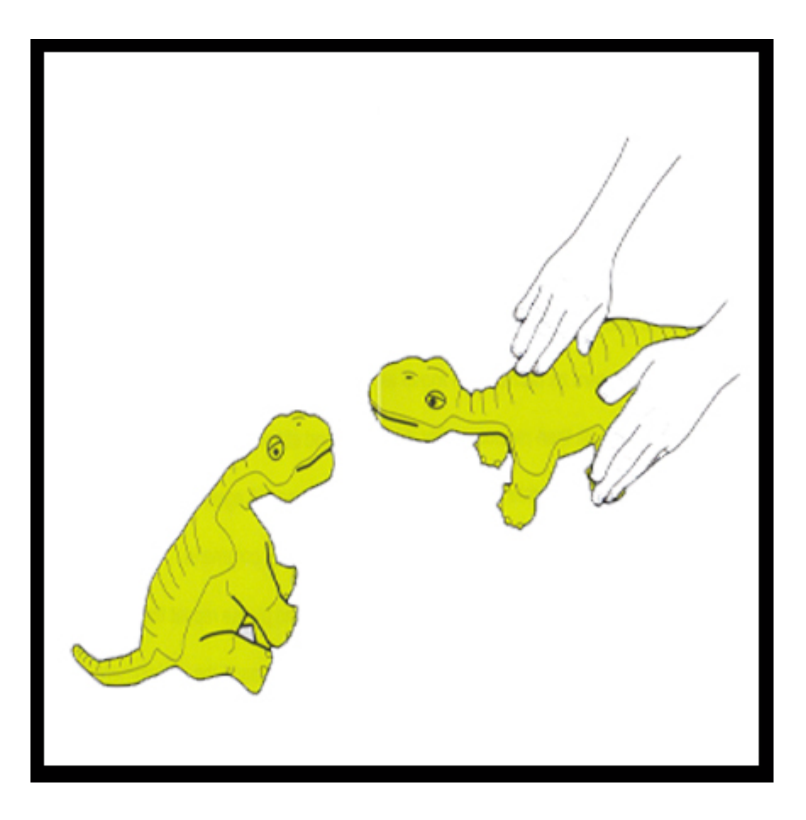




Sí o No

Toque la parte trasera y el muslo izquierdo trasero al mismo tiempo, mantener unos segundos hasta que Pleo reaccione.

A continuación, hacer una pregunta para ver cómo responde Pleo!

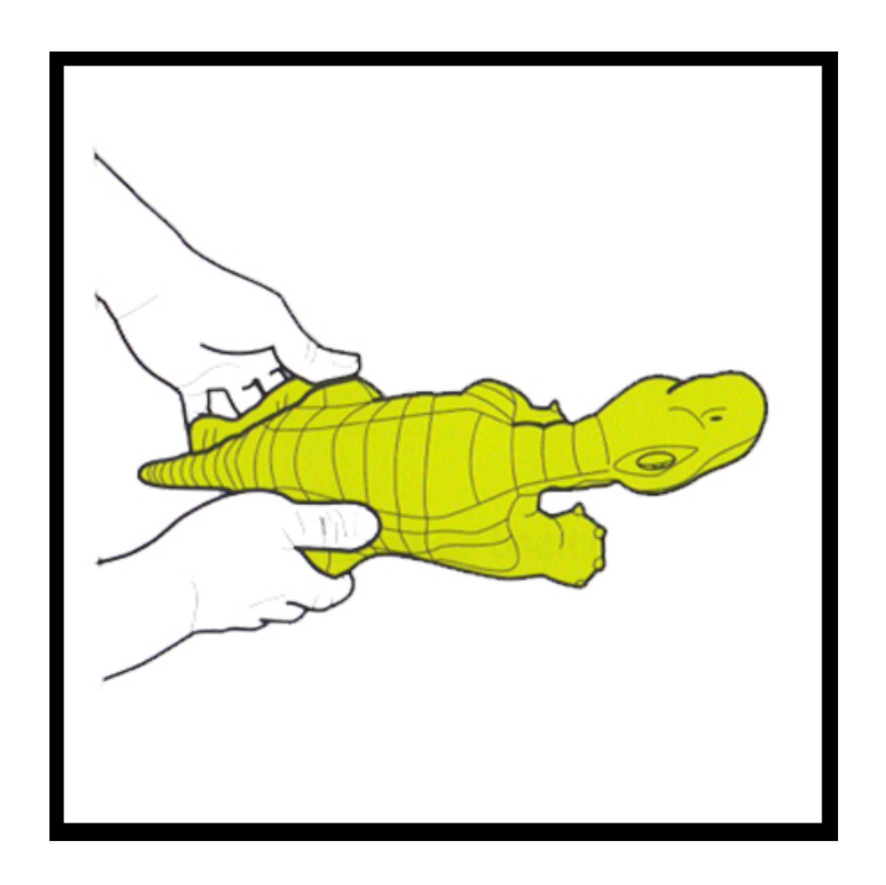




Riendo

Toque los muslos de las piernas traseras izquierda y derecha, por unos segundos hasta que Pleo reaccione.

Pleo se reirá sin control

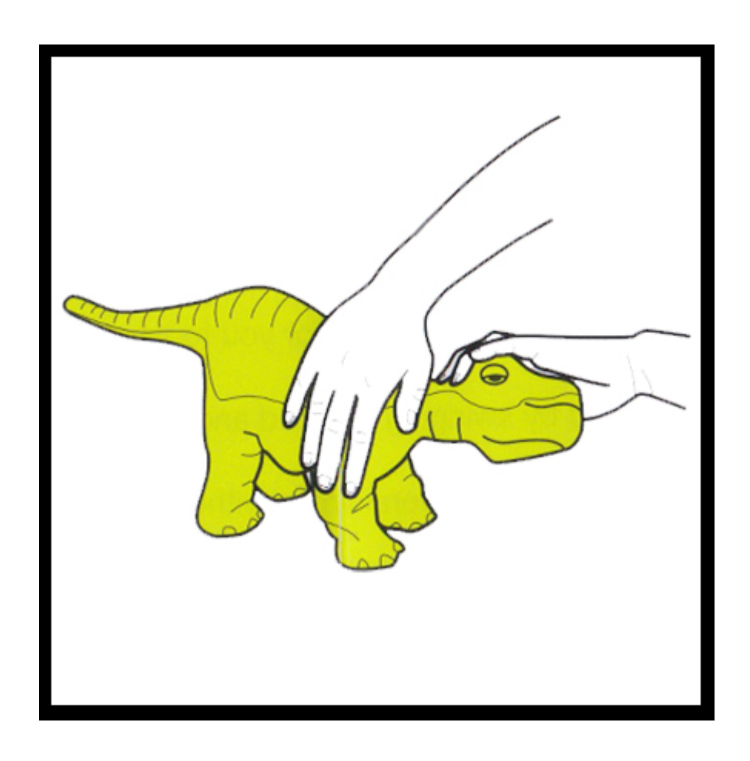




Juega muertos

Toque la parte superior la cabeza con la mano derecha, y el cuerpo de delante hacia atrás (lado derecho), al mismo tiempo, manténgase así hasta que Pleo reaccione.

Pleo gritará, se acostará y fingirá estar muerto.
Con el fin de revivir Pleo, acariciar su cabeza y la espalda durante un tiempo hasta que vuelve a la vida luego ayudarle a ponerse de pie

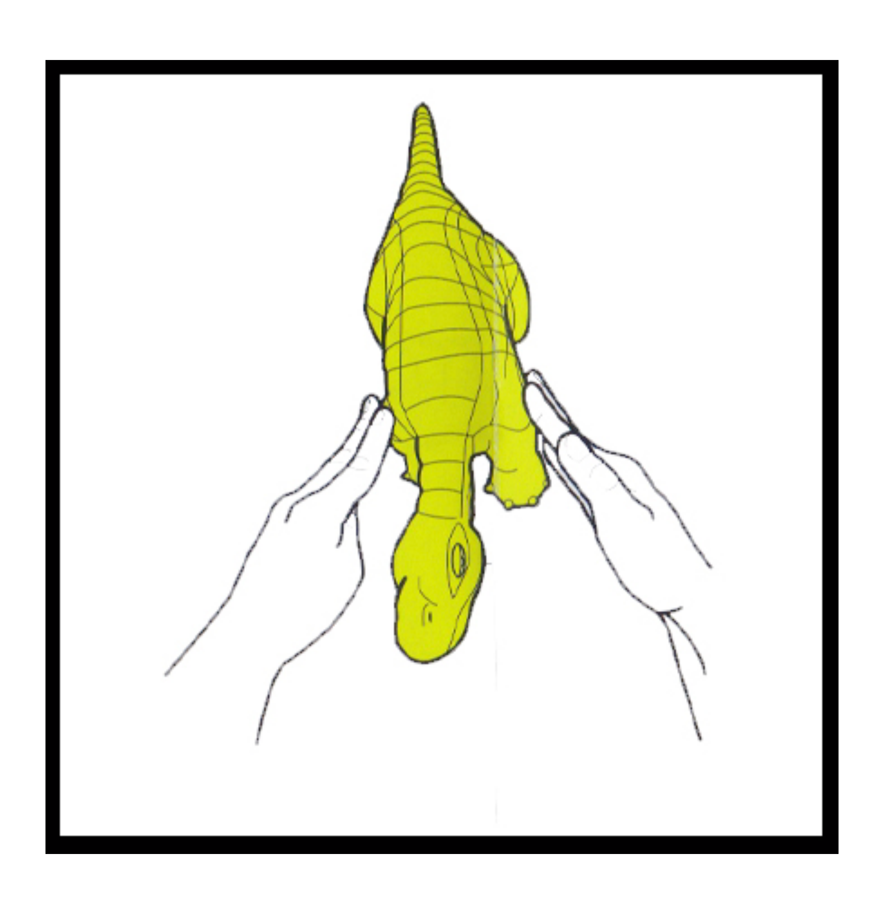




Camina hacia delante

Toque hombros izquierda y derecha al mismo tiempo, mantenga por un tiempo hasta PLEO reaccione.

PLEO caminará hacia delante



Semáforo

Toque cuerpo de delante hacia atrás y las mejillas al mismo tiempo, manténgase así hasta que Pleo reaccione.

Cuando Pleo ve:
- la tarjeta verde, camina hacia delante
- la tarjeta roja, se detiene inmediatamente
- la tarjeta amarilla, se pondrá alerta, preparado para ponerse en marcha.



PIEDRAS DE APRENDIZAJE



DANZA

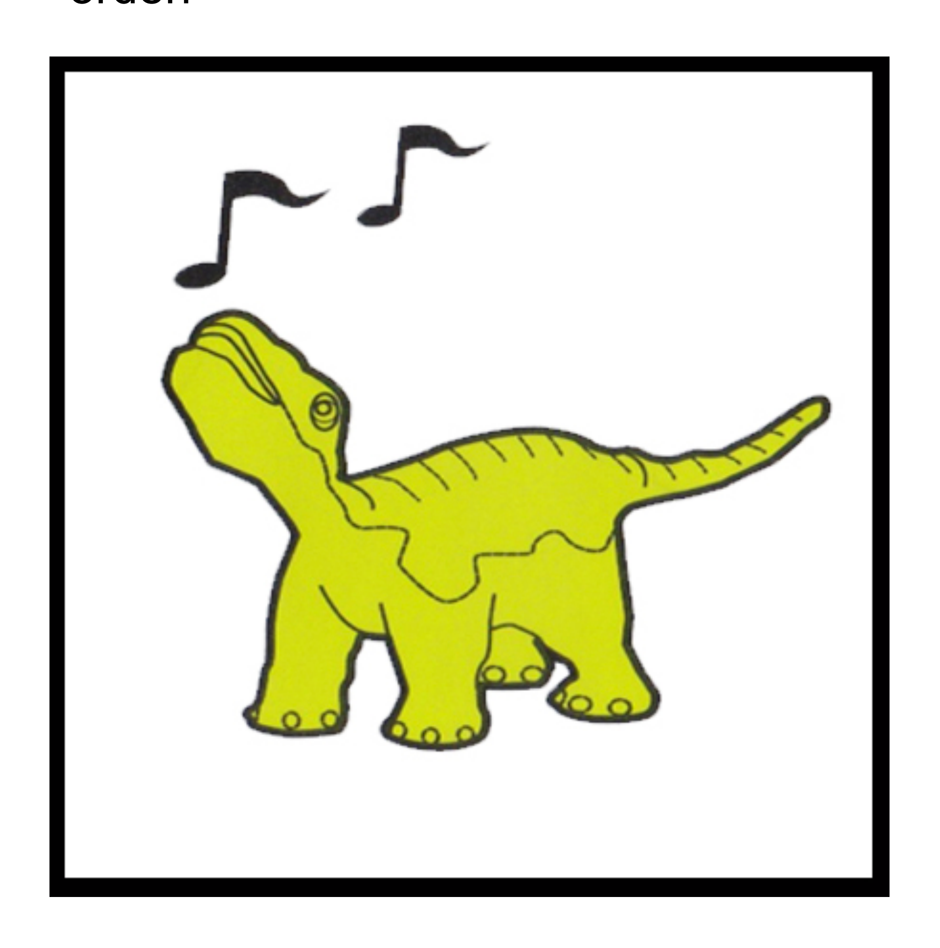
Pleo "baila" después de oír esta orden.





CANTA

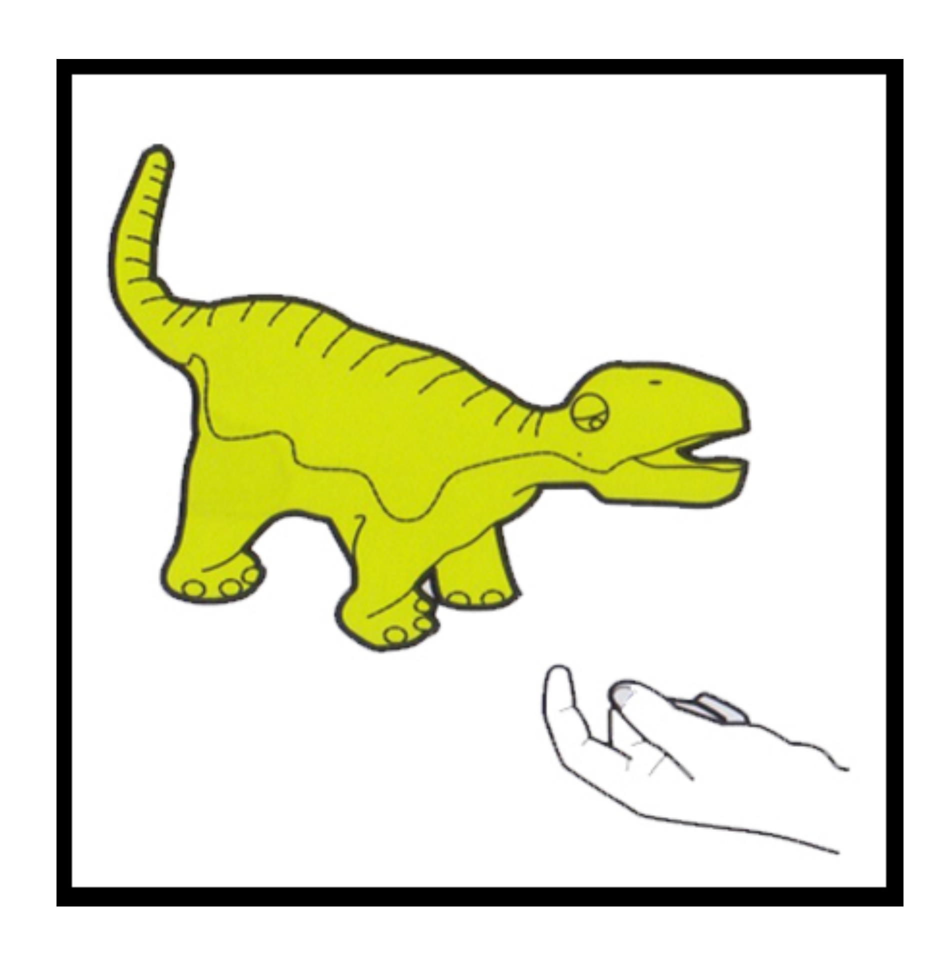
Pleo "zumbido o cantar" una canción después de escuchar esta orden





Ven a mí

Pleo caminará detrás de usted después de oír esta orden.



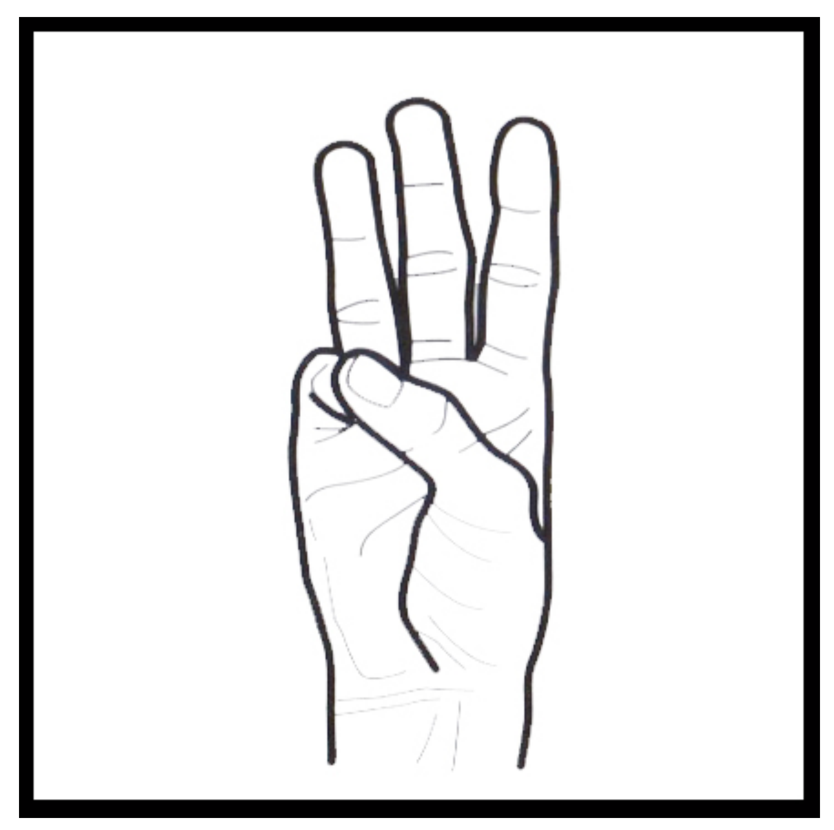




CONTEO

Pleo "contará" después de oír esta orden. Debe estar de pie, quieto y mirando hacia usted.

Deberemos aplaudir fuerte frente a él (de 15 a 20 cm) Y responderá con el mismo número de movimientos (que haya oído) de cabeza o meneará la cola, hasta un máximo de cinco.

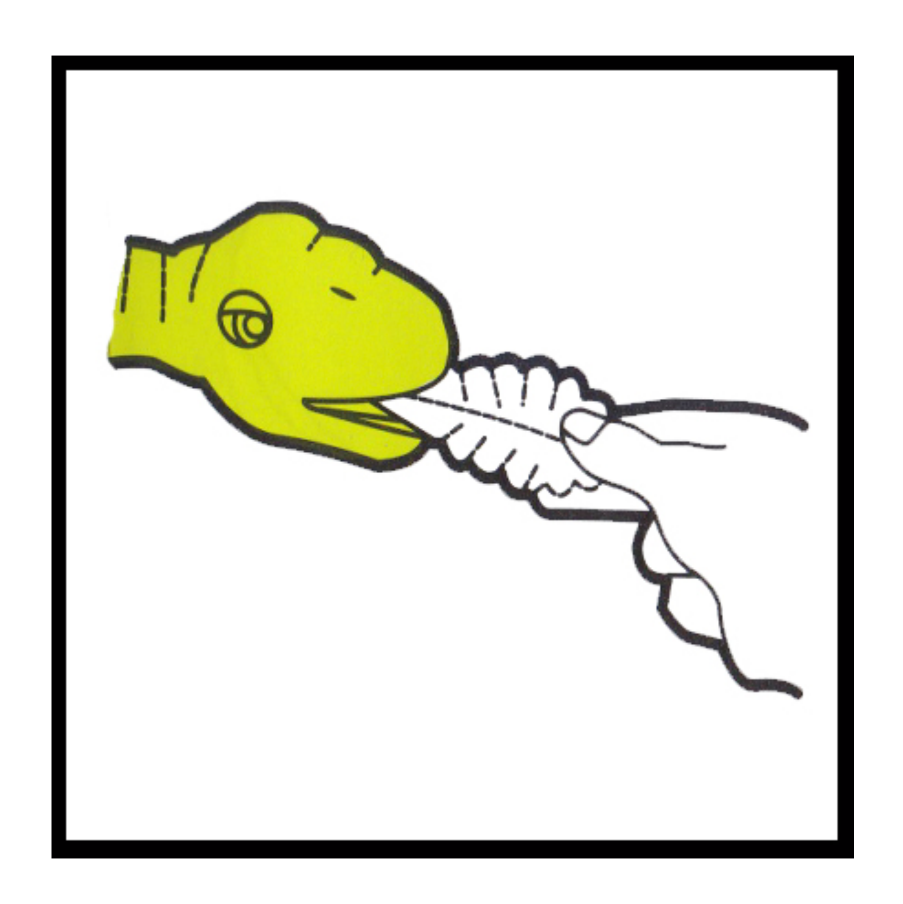






COMER

Pleo se "come" una cena temprana o algo que no le gusta (es decir, hierbas) después de oír esta orden, tenga hambre o no.







LOS HORARIOS DE PLEO



8:00 a.m.

9:00 a.m.

11:00 a.m.

1:00 p.m.

4:00 p.m.

8:00 p.m.

10:00 p.m.



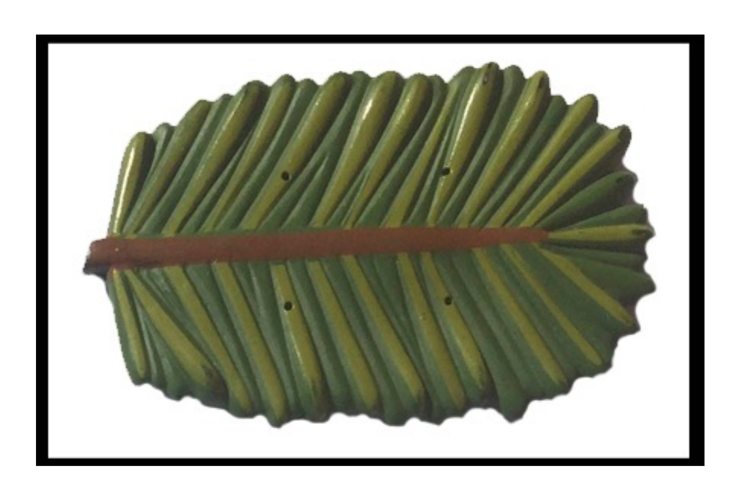
ALIMENTOS





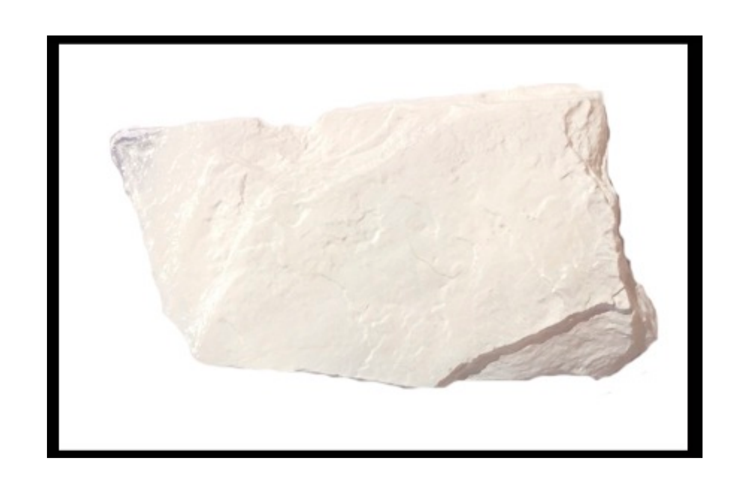
CAÑA DE AZUCAR:

Es la ***golosina*** preferida de Pleo y le gusta comérsela en cualquier momento. Si se la das, Pleo se pondrá muy contento. Eso sí, recuerda que si le das demasiada caña de azúcar, Pleo puede ponerse enfermo



HOJA CONIFERA:

Alimento esencial saludable, que le cubrirá las necesidades diaria a Pleo.
Solo comerá la hoja cuando tenga hambre y en la hora de la comida.
Solo necesita ser alimentado una vez al día por la tarde



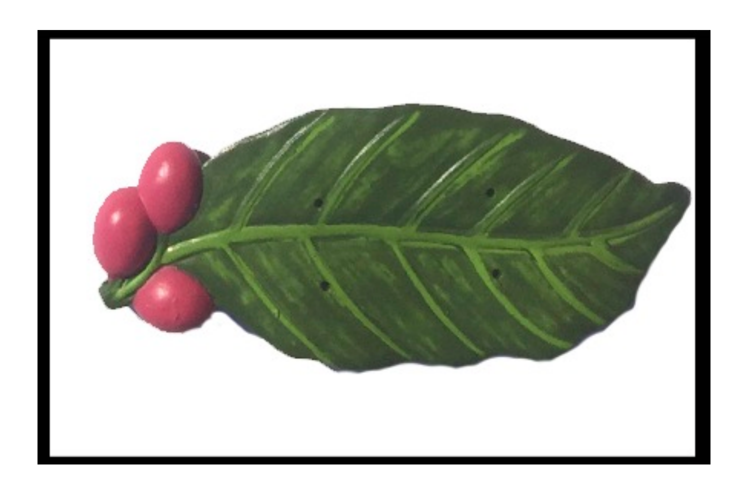
TROZO DE HIELO:

A Pleo le encanta refrescarse con ***hielo*** cuando hace mucho calor.
Dale hielo a Pleo cada hora para evitar que se sobrecaliente o se maree en ambientes calurosos.



HOJA DE CYCAD:

Un ***alimento esencial*** y saludable que suministra a Pleo las necesidades diarias



HOJA DE CAFÉ:

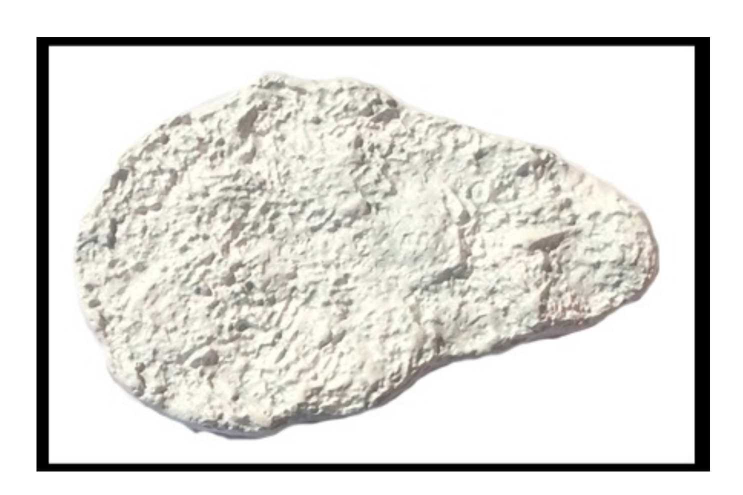
Un ***calmante emocional*** para que Pleo se tranquilice ***si está disgustado.***



CHAMPIÑÓN:

Se trata de un ***alimento nutritivo*** que mejora la salud y resistencia al ***mareo*** de Pleo.





MEDICINA (CUANDO SE HACE DAÑO):

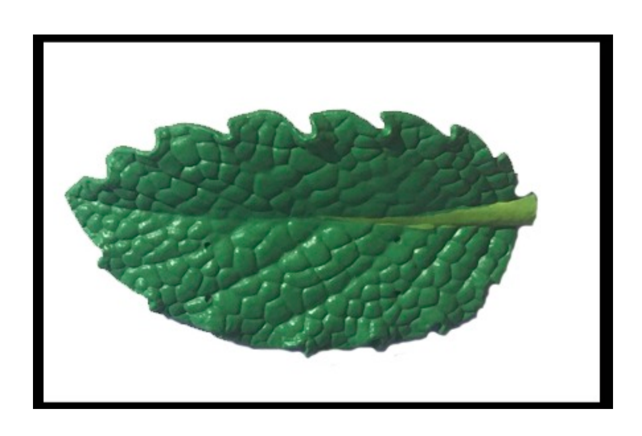
Medicina que sabe mal, pero sanará a Pleo cuando se ***lesione***
A pleo no le gusta la medicina y solo estará dispuesto a comer sal de roca si esta lesionado.



GUINDILLA:

Un ***alimento*** muy energético para Pleo. Puede ***mejorar la condición física*** de Pleo y darle energía ***para que esté caliente en un ambiente frio.***
Si Pleo está en un ambiente frio, dale de comer guindilla cada hora.





HOJA DE MENTA (MEDICINA):

Una hierba que sabe mal, pero ***cura a Pleo*** cuando esté enfermo.
No le gusta comer estas hierbas y sólo estará dispuesto a comer la hoja de menta si esta enfermo.



PIEDRA DE JUEGO:

A Pleo le encanta jugar.
Con esta piedra juega a estirar y ver quien tiene más fuerza.
No le gusta nada perder….